Kurzanleitung Braille Star 80

Version 4.31
Bitte lesen Sie zusätzlich auch die ausführliche Bedienungsanleitung, die Sie auf dem StartStick finden können.

Bewegen Sie sich an der rechten Seite des Gehäuses von vorne nach hinten, so können Sie zunächst zwei Stereo Klinkenbuchsen ertasten, die von der Geräterückseite durchgeschleift sind. Gehen Sie weiter nach hinten, fühlen Sie den Hauptschalter. Wenn Sie diesen zu sich her kippen, ist das Gerät eingeschaltet. Hinter dem Hauptschalter befindet sich die Buchse für den Anschluss des Netzteils.

An der Rückseite Ihrer Braille Star 80 befinden sich verschiedene Anschlussbuchsen. Beginnend von links finden Sie zuerst zwei Stereo Klinkenbuchsen.
Durch diese ist es möglich, Audiosignale auf die Stereo Klinkenbuchsen an der rechten vorderen Gerätekante durchzuschleifen. Damit lässt sich sehr bequem ein Mikrofon oder Kopfhörer an den PC anschließen.
Die linke Stereo Klinkenbuchse wird auf die vordere und die rechte auf die weiter hinten liegende Stereo Klinkenbuchse an der rechten vorderen Gerätekante durchgeschleift.
Wollen Sie einen Kopfhörer oder ein Mikrofon an die Stereo Klinkenbuchsen an der vorderen Gerätekante anschließen, müssen Sie die jeweilige Durchschleifung mit dem entsprechenden Ein/Ausgang Ihrer Soundkarte verbinden. Dabei spielt es keine Rolle, an welcher Buchse die Kopfhörer oder Mikrofon Audiosignale durchgeschleift werden.

Rechts neben den zwei Stereo Klinkenbuchsen finden Sie einen PS/2 Tastaturanschluss

Weiter rechts befindet sich die USB-B Anschlussbuchse, mit der Sie Ihre Braille Star 80 via USB mit dem PC verbinden können. Weiter rechts vor dem Kippschalter finden Sie eine weitere PS/2 Buchse und eine serielle Anschlussbuchse.

Die Braille Star 80 kann entweder über die serielle Schnittstelle oder über die USB-B Schnittstelle mit dem PC verbunden werden. Dies wird durch den Kippschalter zwischen den beiden PS/2 Buchsen umgestellt. Der Kippschalter ist durch die Beschriftung „PC“ auf der Rückseite gekennzeichnet.
Möchten Sie die Braillezeile via USB an den PC anschließen, so kippen Sie den Schalter auf die Seite der USB-B Buchse. Diese Schalterposition ist mit „U“ auf der Rückseite beschriftet.
Möchten Sie die Braillezeile über die serielle Schnittstelle mit dem PC verbinden, so kippen Sie den Schalter auf die Seite der seriellen Buchse Ihrer Braille Star 80. Diese Schalterposition ist mit „S“ auf der Rückseite beschriftet.

Auf der Vorderkante in der Mitte befinden sich die beiden Leertasten (Space-Tasten). Die linke Leertaste wird im weiteren Verlauf als [SPCL] und die rechte entsprechend als [SPCR] bezeichnet. Für den Fall, dass sowohl die linke wie auch die rechte Leertaste betätigt werden kann, werden sie [SPC] benannt.

Rechts und links davon finden Sie jeweils 4 Funktionstasten. Diese Funktionstasten dienen auch zur Brailleingabe und werden in diesem Fall – wie auf Brailletastaturen üblich, wie folgt bezeichnet:

7 3 2 1 4 5 6 8

Hinter den Eingabetasten befinden sich die 80 ergonomischen Brailleelemente mit integrierten Cursorrouting-Tasten. Mit den in die Brailleelemente integrierten Cursorrouting-Tasten, nachfolgend CR-Tasten genannt, kann der Cursor an die Textposition des Brailleelements direkt platziert werden.

Links und rechts der Braillemodule befinden sich die so genannten Triple Action Tasten. Sie sind so in das Gehäuse eingelassen, dass sie sich nicht von den Braillemodulen abheben. Diese Tasten können oben, mittig und unten betätigt werden. Dabei besitzen die Triple Action Tasten folgende Funktionen:
Die linke bzw. rechte Triple Action Taste oben gedrückt dient als Lesetaste um sich im Text zurück zu bewegen und wird nachfolgend [TLO] bzw. [TRO] genannt.
Die linke bzw. rechte Triple Action Taste unten gedrückt dient zum vorwärts lesen und wird nachfolgend [TLU] bzw. [TRU] genannt. Für den Fall, dass sowohl die rechte als auch die linke Triple Action Taste oben bzw. unten gedrückt werden kann, werden sie als [TO] bzw. [TU] bezeichnet. Werden die Triple Action Tasten mittig links oder rechts gedrückt, werden sie als [TLM] bzw. [TRM] bezeichnet.

Oberhalb der Braillemodule finden Sie auf der rechten Seite den 16-Tasten- Nummernblock. Dieser Nummernblock ist in 4 Reihen mit jeweils 4 Tasten aufgeteilt. Jeder dieser Tasten kann bei Verwendung eines Screenreaders im PC-Modus eine bestimmte Funktion zugeordnet werden.

Im PC-Modus sind die Tasten des Nummernblocks folgendermaßen benannt:
Die Tasten von [B9] bis [B12] befinden sich zwischen der linken oberen und der linken unteren Ecke des Nummernblocks. [B14] befindet sich in der rechten unteren Ecke und [B13] können Sie links daneben finden.
Die Nummerntasten [n1] bis [n9] sind wie auf dem Nummernblock einer normalen MF2 Tastatur angeordnet. [n0] liegt zwischen [B12] und [B13].

Im Folgenden finden Sie eine Liste der wichtigsten Funktionen und deren Tastenkombinationen.

Bewegen im Menüsystem

Funktion	**Taste**
Einen Menüpunkt nach links	TO oder SPC+7 oder SPC+1
Einen Menüpunkt nach rechts	TU oder SPC+8 oder SPC+4
Erster Menüpunkt einer Ebene	SPC+1 2 3
Letzter Menüpunkt einer Ebene	SPC+4 5 6
Eine Menüebene nach oben	TLM
Auswahl oder eine Menüebene tiefer	TRM
Kontrollkästchen ändern	SPC oder TRM oder CR-Tasten
Direktanwahl	Kurztasten (Hotkeys)
Rückkehr in suspendierten Editor	SPC+1 2 3 4 5 6

Editorfunktionen

Funktion	**Taste**
Abbruch von Operationen, Markierung aufheben	TLM
Im Text lesen	TO oder TU
automatisches Lesen starten	SPC + TU
ändern der autom. Lesegeschwindigkeit	TO oder TU, wenn automatisches Lesen aktiv
Manuell weiterblättern	SPC
Autom. Lesen anhalten	CR-Tasten
Löschen des Zeichens am Cursor	SPC+4 5
Rücktaste (Backspace)	Chord b (SPC+1 2)
Cursor zum Anfang der Datei (Home)	SPC+1 2 3
Cursor zum Ende der Datei (End)	SPC+4 5 6

Funktion	Taste
Cursor zum Anfang der Zeile	SPC+1 3
Cursor zum Ende der Zeile	SPC+4 6
Cursor zum nächsten Satzanfang	SPC+5
Cursor zum vorigen Satzanfang	SPC+2
Cursor zum nächsten Wort	SPC+6
Cursor zum vorigen Wort	SPC+3
Cursor nach links bewegen	SPC+7
Cursor nach rechts bewegen	SPC+8
Cursor eine Zeile nach oben	SPC+1
Cursor eine Zeile nach unten	SPC+4
Cursor direkt platzieren	Cursorrouting-Tasten
Blockanfang markieren	SPC + TRM oder zweimaliges Drücken der Routingtaste am Blockanfang
Block ausschneiden	Chord x (SPC+1 3 4 6)
Block kopieren	Chord c (SPC+1 4)
Block löschen (ohne Kopieren)	Chord X (SPC+ 1 3 4 6 7) oder SPC+1 2
Block einfügen	Chord v (SPC+1 2 3 6)
Marke und Cursor wechseln	SPC+7 8
Einfüge/Überschreibmodus	Chord i (SPC+2 4), Grundeinstellung ist Einfügen
Marke setzen	TO + TU
Sprung zur Marke	Chord m (SPC+1 3 4)
Zuwachssuche vorwärts	Chord f (SPC+1 2 4)
Zuwachssuche rückwärts	Chord F (SPC+1 2 4 7)
Vorwärts ersetzen	Chord r (SPC+1 2 3 5)
Zeichen in ASCII darstellen	Chord D (SPC+1 4 5 7)
Aktuelles Datum einfügen	Chord d (SPC+1 4 5)
Aktuelle Zeit einfügen	Chord t (SPC+2 3 4 5)
Datei speichern (ohne zu schließen)	Chord s (SPC+2 3 4)
Datei aus dem Editor öffnen	Chord o (SPC+1 3 5)
Datei im Lesemodus öffnen	Chord O (SPC+1 3 5 7)
Zur nächsten Datei wechseln	SPC+5 6 8
Zur vorigen Datei wechseln	SPC+2 3 7
Datei speichern und schließen	Chord e (SPC+1 5)
Editor suspendieren	SPC+1 2 3 4 5 6
Einstellungsmenü des Editors	Chord u (SPC+1 3 6)
Statusanzeige	Chord S (SPC+2 3 4 7)
In den PC-Modus umschalten	Chord p (SPC+1 2 3 4)
Hilfe-Funktion	Chord h (SPC+1 2 5)

Tasten im PC-Modus

Funktion	Taste
Rückkehr zum Menü	SPC+1 3 4 ungefähr eine halbe Sekunde halten
Umschalten zwischen Braillezeile und Statusmodulanzeige	SPCL+SPCR

Tasten der externen Tastatur

Funktion	Taste/Tastenkombinationen
Umschaltung externe Tastatur zum PC	Chord : (SPC+2 5) nur Braille Star 40/80
Eine Braillezeilenlänge nach links	Seite auf

Funktion	Taste/Tastenkombinationen
Eine Braillezeilenlänge nach rechts	Seite ab
Cursor zum Dateianfang	Strg+Pos1
Cursor zum Dateiende	Strg+Ende
Umschalten zwischen Einfügen und Überschreiben	Einfg.
Aktuelles Zeichen löschen	Entf.
Zeichen links vom Cursor löschen	Rücktaste
Blockanfang markieren	Strg+Enter
Block kopieren	Strg+c
Block ausschneiden	Strg+x
Block löschen (ohne kopieren)	Strg+X oder Rücktaste
Block einfügen	Strg+v
Marke und Cursor wechseln	Strg+Tab
Statusanzeige	Strg+S
Zuwachssuche vorwärts	Strg+f
Zuwachssuche rückwärts	Strg+F
Vorwärts ersetzen	Strg+r
ESC-Funktion	ESC
Navigation	Pfeiltasten
Cursor zum vorigen Wort	Strg+Cursor links
Cursor zum nächsten Wort	Strg+Cursor rechts
Cursor zum vorigen Satz	Strg+Cursor hoch
Cursor zum nächsten Satz	Strg+Cursor runter
Cursor zum Zeilenanfang	Pos1
Cursor zum Zeilenende	Ende
Marke setzen	Strg+M
Sprung zur Marke	Strg+m
Zur nächsten Datei wechseln	ALT+Tab
Zur vorigen Datei wechseln	ALT+Shift+Tab
Editor suspendieren	Strg+Leer
Datei speichern (ohne zu schließen)	Strg+s
Datei speichern und schließen	Strg+e
Hilfe-Funktion	Strg+h
Einstellungsmenü des Editors	Strg+u
Umschalten in den PC-Modus	Strg+p
Zeichen in ASCII darstellen	Strg+D
Datei aus dem Editor öffnen	Strg+o
Datei im Lesemodus öffnen	Strg+O
Aktuelles Datum in Text einfügen	Strg+d
Aktuelle Zeit in Text einfügen	Strg+t

Funktionen beim Einschalten

Funktion	Taste
EPROM - Modus	Beim Einschalten Punkt 8 gedrückt halten
Firmware - Modus	Beim Einschalten Punkt 6 gedrückt halten

Belegung der Screenreader Funktion

Für die unterschiedlichen Screenreader JAWS, Hal/SuperNova und Window-Eyes sind die Tastenbelegungen auf der Braille Star 80 möglichst einheitlich belegt. In der nachfolgenden Tabelle finden Sie die Belegung am Beispiel für JAWS für Windows. In der ausführlichen

Bedienungsanleitung finden Sie auch die Tabellen für Hal/SuperNova und Window-Eyes, sowie die komplette Tabelle für JAWS.

Taste / Braille Punkt	**Funktion**
[7]	Aktiviert die PC Cursorverfolgung.
[3]	Zeigt den Fensteranfang an (Fenstertitel).
[2]	Bewegt die Braillezeile nach links
[1]	Bewegt den Braillezeilenausschnitt eine Zeile nach oben, ohne die horizontale Position zu verändern.
[SPCL]	Bewegt den Braillezeilenausschnitt nach links und am Zeilenanfang nach oben und zieht den Cursor mit.
[SPCR]	Bewegt den Braillezeilenausschnitt nach rechts und am Zeilenende in die nächste Zeile und zieht den Cursor mit..
[4]	Bewegt den Braillezeilenausschnitt eine Zeile nach unten, ohne die horizontale Position zu verändern.
[5]	Bewegt die Braillezeile nach rechts.
[6]	Zeigt das Fensterende an.
[8]	Zieht JAWS Cursor zum PC Cursor und aktiviert den JAWS Cursor
[TO]	Bewegt den Braillezeilenausschnitt nach links und am Zeilenanfang nach oben.
[TU]	Bewegt den Braillezeilenausschnitt nach rechts und am Zeilenende in die nächste Zeile.
[SPCL + SPCR]	Blendet die Statusmodule ein oder aus.
[B9] oder [7 8]	Schaltet zwischen strukturiertem Modus, Flächen- oder Sprachausgabemodus um.
[B10] oder [3 8]	Verändert die Cursordarstellung (Punkt 7 und 8, alle 8 Punkte, mit bzw. ohne Blinken).
[B11] oder [2 8]	6/8 Punkt Braille Umschaltung
[B12] oder [1 8]	Handy Tech Konfigurationsdialog (ab Handy Tech JAWS Treiber 3.x)
[B13] oder [4 8]	Umschaltung Text auf Braillezeile sammeln / Darstellung wie auf Bildschirm
[B14] oder [5 8]	Aktiviert den JAWS Cursor
[2 3]	Zeilenanfang
[5 6]	Zeilenende
[1 2 3]	Dateianfang
[4 5 6]	Dateiende
[3 6 7]	Sprachunterbrechung ein/aus
[0] bis [9]	Ziffern 0 bis 9
[3 6 7 8]	Taskbar ausgeben
[TLM]	Tab
[TRM]	Shift + Tab
[TLM + TRM]	Eingabe (Enter)
[SPC + 1 2 7]	Brailleeingabe ein/aus